

まじかるランドRPGキャラクターシート Ver 1.3.2 (2002/2/22)

能力値

筋力 <input type="text"/>	体力 <input type="text"/>	名前:	キャラクターの似顔絵、特徴
器用さ <input type="text"/>	敏捷さ <input type="text"/>	種族:	
知識度 <input type="text"/>	幸運度 <input type="text"/>	性別:	
魔力 <input type="text"/>	容姿 <input type="text"/>	年齢:	
HP=体× + =	MP=魔× =	経験値	
		Next	プレイヤー名:
			クラス: レベル:

戦闘能力

命中値 = 筋× + =	
射撃値 = 器× + =	
回避値 = 敏× =	
R1値 = 幸+敏+ =	
R2値 = 幸+体+ =	
R3値 = 幸+魔+ =	
ダメージ修正 = 筋/2 =	防御値 /

武器データ

武器名	命中修正	ダメージ/効果	射程

防具データ

鎧・盾名	回避値修正	防御値
		/
		/
		/

所持金・装備

銀貨	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
金貨	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	★
宝石	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	★	★

技能

隠し扉探索	%開錠	%
隠れる	%追跡	%
忍び歩き	%伝承知識	%
搜索	%方角特定	%
聴音	%罨操作	%
登坂	%	

特殊設定

--

